附件3：

**安徽工程大学研究生算力算法创新应用大赛竞赛规程**

**一、竞赛名称**

项目名称：安徽工程大学研究生算力算法创新应用大赛竞赛。

**二、竞赛目的**

为推动我校计算机科学与技术、大数据与人工智能领域的人才培养工作，提升研究生的大数据与人工智能技能、数据科学思维和实践与协作能力，适应算力算法创新应用快速增长的人才需求，决定举办研究生算力算法创新应用大赛暨2024年长三角(芜湖)算力算法创新应用大赛选拔赛。

**三、竞赛内容**

**（一）竞赛内容**

本次竞赛设一个开放赛题赛道。征集具有商业价值的算力、算法（涵盖大数据、物联网，人工智能等技术）创新应用方案，包括但不限于互联网、医疗、金融、教育、工业、政府等行业场景，为芜湖市乃至全国的发展提供优质解决方案。

**（二）竞赛方案**

参赛选手首先在指定的时间内参加比赛并提交作品。裁判根据各队的作品水平及现场答辩决定其成绩。

**四、竞赛赛题说明**

（1）报名资格和要求

比赛以队为参赛基础，每支参赛队由1-3名参赛学生（允许团队中有本科生，但至少一名研究生）和1-2名指导教师组成。

（2）赛前准备

赛前开展比赛规则进行进一步解读。各参赛队伍师生依据比赛规则和要求进行比赛准备。

（3）比赛期间

采取评委现场答辩的形式，根据答辩需要，允许答辩队伍通过计算机、手机、实物等方式辅助展示作品。

以下情况将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格：

（a）在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；

（b）作品参加过其他校级及以上比赛并获奖；

（c）作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；

（d）作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容；

（e）参赛期间发现或被举报认定存在其他违法、违规行为。

**五、成绩评定**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评价内容** | **说明** | **成绩占比** |
| 选题定位 | 1、创意与独创性2、落地转化可行性 | 20% |
| 社会价值 | 1、用户需求贴合度2、效率提升的明确表现3、市场价值及推广性 | 20% |
| 技术或产品领先性 | 1、技术综合能力2、技术在市场上具有领先性、有一定研发壁垒；3、已取得知识产权或正在申请知识产权； | 40% |
| 现场答辩 | 根据现场表现情况打分 | 20% |

**六、奖项设定**

以团队数为基数，按参赛队成绩排序，分别设置一等奖（不超过基数10%）、二等奖（不超过基数20%）、三等奖（不超过基数30%）。根据比赛成绩，择优推荐参赛队参加2024年长三角(芜湖)算力算法创新应用大赛。