**附件1：**

**户外趣味运动知识竞赛细则**

**一、竞赛办法**

（1）赛前每队派一人进行抽签，抽到的数字即为该队在每场比赛中的固定序号，一至八号为上半场，八至十六号为下半场。八队同时进行游戏，每队一位裁判。

（2）比赛由答题部分（赛前下发答题题库）和闯关部分组成，共四个关卡。

（3）所有参赛者需注意，组内每次答题的队员不能重复，重复视为犯规，犯规则取消该队比赛资格，且答题者需独立完成答题，发现其他人提示每次加时五秒。

（4）第一关每队需完成三十题的答题任务。队内派三位队员站成一列进行答题，每人十题。哨声响起，记分员分发答题纸，答题者需快速选出选项，第一位答题者答完后，第一位接力者到规定地点开始游戏，第一位接力者完成后，第二位答题者开始做答，答完后第二位接力者才能出发前往规定地点进行游戏，以此类推。答题纸由专人批改，每错一道加时五秒。

第二、三、四关每关十题，答题者站在队伍最前排。哨声响起，记分员分发答题纸，答题者需快速选出选项，做完所有题目交给记分员后方可进行游戏。答题纸由专人批改，每错一道加时五秒。

 （5）本次竞赛以每队完成全部关卡的总时长为评判标准。比赛时间累计最少的前八名中，第一名至第三名，发放奖杯与证书；第四名至第八名，发放证书。用时相同的队伍，通过附加赛决出名次。

3.校研究生会对本次大赛拥有最终解释权。

1. **活动项目及规则**

**1.第一关：纸杯接力**

（1）每队自由分成答题者三人和接力者三人。答题者负责接力答题，接力者负责游戏。

（2）哨声响起，计时开始，第一位答题者拿起答题纸开始答题，答完十题交给记分员后，第一位接力者到规定地点开始游戏，第一位接力者完成后，裁判挥旗示意，第二位答题者拿答题纸开始答题，答完后第二位接力者前往规定地点进行游戏，以此类推。

（3）接力者需吹气球卡住纸杯，将纸杯叠起，每个接力者只能叠三个纸杯，叠完九个纸杯后计时停止。

以下情况视为犯规：

触碰犯规：接力者只能借助气球触碰纸杯，身体的任何部位都不能接触纸杯，每次犯规加时五秒。

**2.第二关：夹纸运物**

（1）每队派一人答题，答题者需站在队伍第一位。

（2）哨声响起，计时开始，答题者拿起答题纸开始答题，答完十题交给记分员后，第一位队员头顶笔记本，膝盖夹A4纸走到终点，裁判挥旗示意，第二位队员才能按照同样的要求出发，以此类推。中途笔记本或A4纸掉落需捡起放好继续游戏，所有队员走到终点，计时停止。

以下情况视为犯规：

触碰犯规：除道具掉落外，其余情况队员不能用手触碰头顶的笔记本和膝盖夹着的A4纸，每次犯规加时五秒。

**3.第三关：达芬奇密码**

（1）每队派一人答题，答题者需站在队伍第一位。

（2）地上随机摆放十三张纸牌（A-K），数字面朝下，每个队伍距离纸牌五米左右。

（3）哨声响起，计时开始，答题者拿起答题纸开始答题，答完十题交给记分员后，该队员到规定地点进行翻牌，翻看后回到起点，与下为队员击掌后，下一位队员出发继续翻看。每个队员每次只能翻看一张，并且只能按照 A-K的顺序翻开。如果翻开顺序不对则需把牌扣过去，在此期间队员可与其他队员交流。直到所有的牌全部翻开，计时结束。

以下情况视为犯规：

多翻犯规：每位队员每次只能翻看一张，多翻视为犯规，犯规则由裁判重新摆放位置。

抢跑犯规：上一位队员回到起点后与下为队员击掌后，下一位队员才能出发，以此类推，每次犯规加时五秒。

**4.第四关：接力飞纸**

（1）每队派一人答题，答题者需站在队伍第一位。

（2）每队队员全部站立于纸上，哨声响起，计时开始，答题者拿起答题纸开始答题，答完交给记分员后，该队员拿一张纸放在面前地上，往前进一步，六人需依次通过纸张，每走一步都需要最后一位队员向前传纸，当最后一位队员走过终点后，计时结束。

以下情况视为犯规：

出界犯规：所有参赛者的双脚不能踩到纸板以外的地方，每次犯规加时五秒。

移动犯规：纸张只能用手摆放，不能用脚滑动，每次犯规加时五秒。

**5.附加赛**

（1）最终成绩时长一样的队伍，需参加附加赛。

（2）工作人员出示题板，每组题目相同。组内派一人进行答题，答题者须在一分钟内答完所有题目。哨声响起，答题者拿起答题纸开始答题，一分钟计时结束后，正确率最高的组获胜。若正确率相同，则用时短者获胜。